

AYLIK OYUN SEKTÖRÜ RAPORU

Şubat- Mart 2023

MOBİDİCTUM



MOBIDICTUM NETWORK

IZMIR 2023



11 Mayıs 2023



Wyndham Grand İzmir
Özdilek

Bilet Alın



Index

Oyunlar&Uygulamalar

- 1.Techland, Dying Light'ın satışlarınının 30 milyona ulaşmasını kutluyor
- 2.Sons of the Forest erken erişimin ilk gününde 2 milyon sattı
- 3.PlaytestCloud, mobil oyun geliştiricileri için oyuncularla röportaj özelliğini başlattı
- 4.God of War Ragnarok üç ayda 11 milyon kopya satmayı başardı
- 5.Hogwarts Legacy iki haftada 12 milyon kopyadan fazla sattı

Yatırımlar

- 1.Boğaziçi Ventures Nureply'a 200 bin dolar yatırım yaptı
- 2.Iyuno dublaj stüdyosu Ak'la Kara International'a yatırım yaptı
- 3.Nexus canlı hizmet oyunlarını güçlendirmek için 10 milyon dolarlık yatırım aldı
- 4.Azra Games ek tohum yatırım turunda 10 milyon dolar elde etti
- 5.VitalXP tohum öncesi turunda 3 milyon dolar daha elde etti



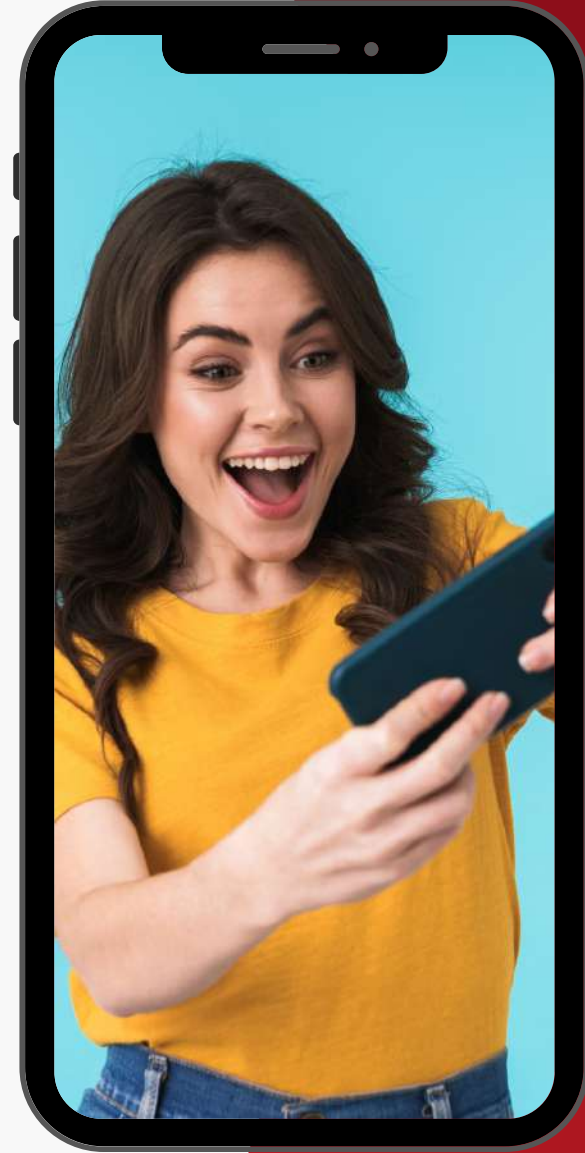
Index

Market Research

1. Inworld'ün raporu, oyuncuların yapay zekâ destekli NPC'ler içeren oyunlara daha fazla ödeme yapabileceklerini ortaya çıkardı
2. Xbox'ın aylık aktif kullanıcı sayısı 120 milyonu geçti
3. SocialPeta Küresel Mobil Oyun & Uygulama Pazarlama Raporu 2022'yi yayımladı

Financial Reports

1. Tenjin'in raporuna göre iOS'ta CPI %68 arttı
2. En popüler PC oyunları - Ocak 2023
3. The Last of Us uyarlaması her yeni bölümle beklentileri daha da aşıyor



GAMES & APPS



Techland, Dying Light'ın satışlarının 30 milyona ulaşmasını kutluyor



Techland, amiral gemisi Dying Light serisinin 30 milyon satışını ve Dying Light 2 Stay Human'ın birinci yıl dönümünü kutluyor. Techland, aylık satışları hâlâ iyi giden Dying Light ve Dying Light 2 Stay Human ile 30 milyon satışa ulaşarak yıla güçlü bir giriş yaptı. Aynı zamanda Dying Light 2 Stay Human'ın da ilk yılı. Techland, bu iki önemli olay dolayısıyla topluluk için çok sayıda kutlama ve güncelleme hazırladı.

Zombi kıyametinde hayatta kalma oyunu Dying Light, anlatımı ve pratik parkur mekaniklerini oyuna dâhil etmesiyle oyuncuları kendine hayran bırakmıştı. Oyun adından söz ettirdi ve birçok oyuncunun gözde zombi kıyamet oyunları listesine girdi. Kıyamet sonrası hayatta kalma temalı oyun aynı zamanda birçok ödül de kazandı.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

Sons of the Forest erken eriřimin ilk gnnde 2 milyon sattı

ENDNIGHT

Kanada merkezli oyun stdyosu Endnight Games erken eriřime ıkan oyunu Sons of the Forest'ın ıktıęı gn 2 milyon kopya sattıęını duyurdu. Oyun Hogwarts Legacy ve Call of Duty gibi oyunları geride bırakarak Steam'de gn ierisinde en ok oynanan beřinci oyun olmayı bařardı.

[İerięin tamamına buradan ulařabilirsiniz.](#)

PlaytestCloud, mobil oyun geliřtiricileri için oyuncularla röportaj özelliđini bařlattı



PlaytestCloud, mobil oyun geliřtiricilerin PlaytestCloud'un küresel oyuncu panelindeki bir milyondan fazla oyuncu arasından uygun oyuncularla görüntülü röportajlar yapmasına olanak tanıyacak yeni hizmetini duyurdu. 2014 yılında kurulan PlaytestCloud, video oyun geliřtiricilerinin daha yüksek etkileřim elde etmesine ve kullanıcı deneyimini iyileřtirmesine yardımcı olmaya odaklanan bir řirket.

řu anda Apple'ın App Store'unda bulunan en çok hasılat yapan 100 oyunun 45'i tarafından kullanıldı. PlaytestCloud, geliřtirmenin herhangi bir ařamasında mobil oyun testlerini ve anketlerini yürütmek için bir platform sađlar. Yeni tanıtılan oyuncularla röportaj hizmeti, PlaytestCloud müřterilerinin doğrudan oyuncularla bire bir görüşme yapmasına olanak tanıyor.

[İçeriđin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

God of War Ragnarok üç ayda 11 milyon kopya satmayı başardı

Santa Monica Studio, God of War Ragnarok'un 11 milyon satış barajını aştığını duyurdu. Geliştirici firma resmi Twitter sayfasından yaptığı paylaşımda oyunun hayranlarına teşekkür etti. God of War Ragnarok hem eleştirmenlerden hem de oyunculardan mükemmel eleştiriler aldı. Yapım %94'lük Metacritic puanının yanı sıra IGN'de de on üzerinden on puan almayı başardı. The Game Awards ve Steam Awards gibi prestijli ödül törenlerinde Yılın Oyunu ödülleri kaybetmesine rağmen God of War Ragnarok, hikaye anlatımı ve oynanışı sayesinde birçok ödül kazandı.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

Hogwarts Legacy iki haftada 12 milyon kopyadan fazla sattı



Warner Bros. Games yaptığı açıklamada açık dünya RPG oyunu Hogwarts Legacy'nin çıkışından itibaren iki hafta içerisinde 12 milyon kopya sattığını açıkladı. Warner Bros. Games'in en iyi çıkış yapan oyunu olan Hogwarts Legacy, 850 milyon dolarlık kazanç elde etti.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

INVESTMENTS



Boğaziçi Ventures Nureply'ya 200 bin dolar yatırım yaptı

Boğaziçi Ventures, portföyüne kattığı Nureply ile yapay zeka alanında yeni bir yatırıma daha imza attı. Firma Boğaziçi Ventures Growth fonu ile Nureply'ya 200 bin dolar yatırım yaptığını açıkladı. Nureply yapay zekâ temelli ilk kez temas edilecek (cold outreach) müşteriler için oluşturulan kampanyaları benzersiz ve etkili hale getirmek için kişiselleştirilmiş epostalar hazırlanmasını sağlıyor. Firma kampanya yönetimi, duygu analizi ve CRM gibi özellikleri barındıran ürüne büyük kurumların ilgisinin oldukça yüksek olduğunu ifade etti.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

Iyuno dublaj stüdyosu Ak'la Kara International'a yatırım yaptı

MOBİDİCTUM

Medya yerelleştirme ve dağıtım firması Iyuno, Türkçe dublaj stüdyosu Ak'la Kara International'a yatırım yaptığını duyurdu. İkili yatırımla ilgili herhangi bir finansal detay açıklamadı. Iyuno bu yatırımla firmanın Türkçe dublaj hizmetlerine yönelik devam eden genişleme planlarını ilerletmeyi amaçladığını belirtti.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

Nexus canlı hizmet oyunlarını güçlendirmek için 10 milyon dolarlık yatırım aldı



Canlı hizmet oyun ve içerik oluşturucu platformu Nexus, Griffin Gaming Partners liderliğindeki bir finansman turunda 10 milyon dolar kaynak yarattığını duyurdu. Tura Sony Innovation Fund ve Valhalla Ventures gibi yeni yatırımcılarla birlikte Pace Capital ve S3 Ventures gibi eski yatırım ortakları da dahil oldu.

Nexus'un oyun içi yazılımı, video oyun geliştiricilerine Support-a-Creator program desteği vererek geliştirme ekiplerinin oyunlara odaklanmasına imkan tanıyor. Firma ayrıca ödemeler, vergiler, performans verileri ve analitik gibi konuları yönetirken aynı zamanda influencer ilişkileri, pazarlama ve aktivasyon konularında da geliştiricilere hizmet sağlıyor.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

Azra Games ek tohum yatırım turunda 10 milyon dolar elde etti

MOBIDICTUM

Kaliforniya merkezli oyun stüdyosu geçtiğimiz yılki tohum yatırım turuna ek olarak 10 milyon dolar daha aldı ve toplamda 25 milyon dolara ulaştı. Alınan yatırım NFT oyunu Legions & Legends için kullanılacak.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

VitalXP tohum öncesi turunda 3 milyon dolar daha elde etti

MOBIDICTUM

ABD merkezli blockchain oyun firması VitalXP tohum öncesi turunda LowLife Forms oyununda kullanmak üzere 3 milyon dolar daha elde etti. VentureBeat'in haberine göre tura Streamlined Ventures ve Marbruck Investments liderlik etti.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

MARKET RESEARCH



Inworld'ün raporu, oyuncuların yapay zekâ destekli NPC'ler içeren oyunlara daha fazla ödeme yapabileceklerini ortaya çıkardı

inworld

Inworld, oyunlara ve gerçek zamanlı deneyimlere gelişmiş NPC davranışı ve diyalog eklemeye yarayan bir geliştirici platformudur. Şirket, insan etkileşiminin dinamik doğasını taklit eden gerçeğe yakın, ilgi çekici ve etkileyici karakterler yaratmak için 20'den fazla yapay zeka modeli kullanıyor. Inworld, oyuncuların NPC'lerden beklentilerine ışık tutmak için oyuncularla bir anket yaptı. Rapor, oyuncuların NPC'lerden beklentileri hakkında, çoğu oyuncular arasında bilinse de verilerle desteklenmesi gereken, pek çok içgörü ortaya çıkardı.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

Xbox'ın aylık aktif kullanıcı sayısı 120 milyonu geçti

Microsoft 2023 ikinci çeyrek finansal verilerini paylaştı. Rapora göre Xbox kendi rekorunu kırarak 120 milyon aktif oyuncu sayısına ulaşırken gelir olarak önceki yıla kıyasla %13 kayıp yaşadı. Microsoft 2022 Q4 finansal raporunda 2023'ün ilk çeyreklerinde gelir düşüşünü beklediğini açıklamıştı. 2023 Q1 finansal raporunda %1 gelir artışı yaşayan firma geçen yıla oranla daha az oyun çıkartmasına da bağlı olarak Q2'de bir düşüş yaşadığını belirtti.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

SocialPeta Küresel Mobil Oyun & Uygulama Pazarlama Raporu 2022'yi yayımladı

SocialPeta, ürün küreselleştirme ve pazarlama üzerine verileri toplayan Küresel Mobil Oyun & Uygulama Pazarlama Raporu 2022'yi yayımladı.

Neredeyse 200 sayfaya ulaşan rapor iki kısımdan oluşuyor; mobil oyunlar ve uygulamalar. Oyun sektöründe yer alan Singular, Tenjin, Digital Turbine, Moloco, Storemaven, AdQuantum, Udonis, Mobidictum, Apptamin, ve AppROI gibi firmalardan edindiği bilgiler ve faydalı öngörülerin analizini içeren raporda önemli bölgeler ve ülkeler bazında pazarlama raporları içermekte.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

FINANCIAL REPORTS



Tenjin'in raporuna göre iOS'ta CPI %68 arttı

2014 yılında kurulan Tenjin, mobil oyun ve uygulama geliştiricileri için ücretsiz başlangıç ve büyüdükçe öde iş modeliyle reklam ölçümleri sunuyor. Geniş ağında 25.000'den fazla uygulama ve 300 platform iş ortağıyla reklam ölçümü, yerleşik reklam geliri ve gelir yaratma ölçümleri, maliyet toplama, SKAdNetwork raporlaması ve veri ambarı hizmetleri sağlar. Tenjin'in son çıkan raporu, 01.10.2022 - 31.12.2022 tarihleri arasında hyper-casual oyunlar için Tenjin ve GameAnalytics tarafından toplanan anonim verilerden oluşuyor. Rapor, mobil oyun pazarına ilişkin bazı kritik verileri ortaya koyuyor.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

En popöler PC oyunları – Ocak 2023

Amsterdam merkezli oyun ve oyuncu data araştırma şirketi Newzoo yayımladığı yeni paylaşımında aylık kullanıcı sayılarına göre Ocak ayının en popöler 20 oyununu listeledi. Online oyun platformu Roblox bu ay da en popöler oyun oldu. Roblox hem PC hem de mobil tarafında zirvede yer almayı başardı.

[İçeriğın tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

The Last of Us uyarlaması her yeni bölümle beklentileri daha da aşıyor

MOBİDİCTUM

The Last of Us video oyunu, çıktığında oyun topluluğunu kendine hayran bıraktı. Sağlam, katmanlı karakterler ve iyi hazırlanmış bir anlatım sunuyordu. Oyun topluluğu onu o kadar çok sevdi ki PlayStation, oyunu PlayStation'ın yeni nesilleri boyunca taşımak zorunda kaldı. Ardından HBO'nun beğenilen dizi uyarlaması geldi. Video oyun uyarlamalarıyla ilgili genel beklentilerin aksine, oyun severler ve yeni izleyiciler tarafından o kadar iyi karşılandı ki, pilot bölümü birçok rekor kırdı. Son çıkan üçüncü bölümse yeni rekorlara imza attı. Newzoo tarafından hazırlanmış bir raporsa dizinin, oyunun performansını ve popülerliğini daha da arttırdığını ortaya koyuyor.

[İçeriğin tamamına buradan ulaşabilirsiniz.](#)

AYLIK OYUN SEKTÖRÜ RAPORU

Şubat- Mart 2023

**KATKIDA
BULUNANLAR**

ROBLOX



*NetEase
Games*



**Santa
Monica
Studio**



UBISOFT



TECHLAND®

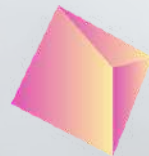


kwalee™
Hyper-casual publishing

inworld **ENDNIGHT**



PlaytestCloud



Nefta

HAFTALIK RAPORLAR DA ALMAK İSTER MİSİNİZ?

Mobil oyun sektöründen haftalık en önemli haberleri ve fırsatları derlediğimiz haftalık bültenimize hemen abone olabilirsiniz.

ABONE OL



MOBİDİCTUM